



OPIS KONKURENCJI

Strzelba dynamiczna OPEN

ST



- **Liczba strzałów:**

6 strzałów

- **Odległość:**

15 m

- **Czas:**

Maksimum 3 minuty na całą konkurencję (strzały oddane po 3 minutach nie będą zaliczone – wartość strzału „0”)

- **Broń:**

Strzelba – dowolny rodzaj, dowolne przyrządy celownicze

- **Ładowanie:**

Maksymalnie 2 szt. amunicji

- **Amunicja:**

Śrutowa zgodna z przepisami IPSC, max. 24g, lotka i breneka jest zabroniona

- **Cele:**

Gumowe (metalowe) cele wiszące na różnych wysokościach

- **Pozycja startowa zawodnika:**

Zawodnik stoi w pozycji wyprostowanej, broń znajduje się na stoliku, wylot lufy skierowany w kierunku głównego kulochwytu

- **Stan broni (kondycja startowa trzecia)**

Strzelba rozładowana (stały magazynek pusty, wymienne magazynki wypięte, komora nabojeowa musi być pusta, zamek może być otwarty lub zamknięty, bezpiecznik może być wyłączony),

- **Przebieg Konkurencji:**

Konkurencję rozpoczyna dźwięk timera, po którym należy załadować broń i ostrzelać w dowolnej kolejności 5 gumowych celów. Broń można ładować maksymalnie 2 szt. amunicji. Każdy trafiony cel to 40 punktów, maksymalna liczba punktów to 200. Wynik toru, to faktor (współczynnik trafień) - liczba punktów podzielona przez czas wskazany na timerze (ostatni zarejestrowany strzał). Tor wygrywa zawodnik z najwyższym faktorem. Zawodnikowi, który uzyskał najwyższy współczynnik trafień, przyznaje się liczbę punktów za przebieg równą maksymalnej liczbie punktów za trafienia możliwych do zdobycia na torze. Pozostali zawodnicy otrzymują liczbę punktów za przebieg proporcjonalnie niższą w stosunku do zwycięzcy toru. Maksymalna liczba punktów – 200.